

**Wir sind froh,
daß die Absolventen schon Java können.
Programmieren müssen wir
denen halt noch beibringen.**

Michael Sperber

`sperber@deinprogramm.de`



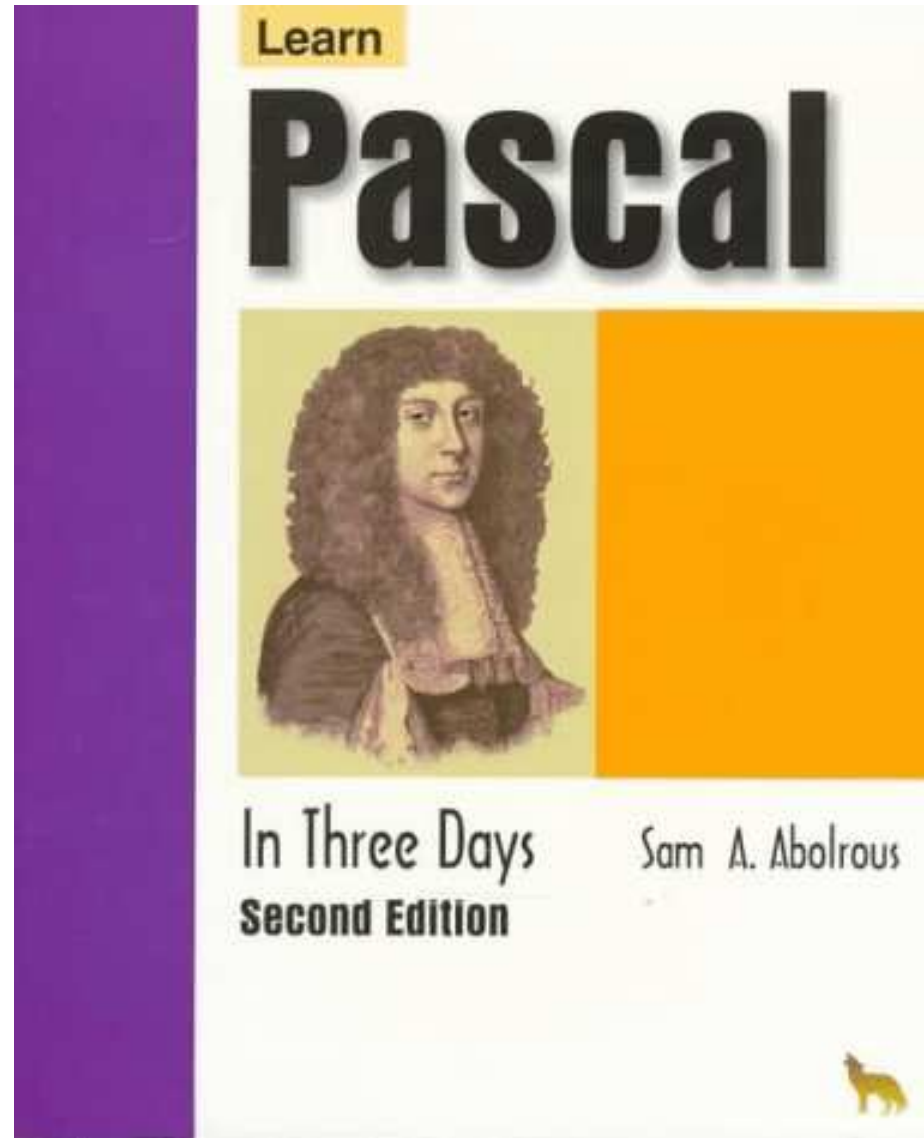
**dein
programm**

The logo consists of the word "dein" stacked above "programm". The letter 'd' in "dein" is a red circle with a blue vertical bar to its right. The letter 'e' is a blue vertical bar. The letter 'i' is a black dot above a black vertical bar. The letter 'n' is a black vertical bar. The letter 'p' in "programm" is a green vertical bar with a yellow horizontal bar across its top. The remaining letters 'r', 'o', 'g', 'r', 'a', 'm', 'm' are black.

Der Programmierunterricht und ich

- AP Computer Science (1987/1988)
- ...
- Programmieren für Geisteswissenschaftler (1999)
- Informatik I/II (1999/2000, 2000/2001)
- Programmieren für Geisteswissenschaftler (2001/2002)
- **PISA-Studie** (2002)
- div. Fortbildungen, z.B. VWA Stuttgart (2003-)

Programmieren ist einfach



Gebräuchliche Programmiersprachen

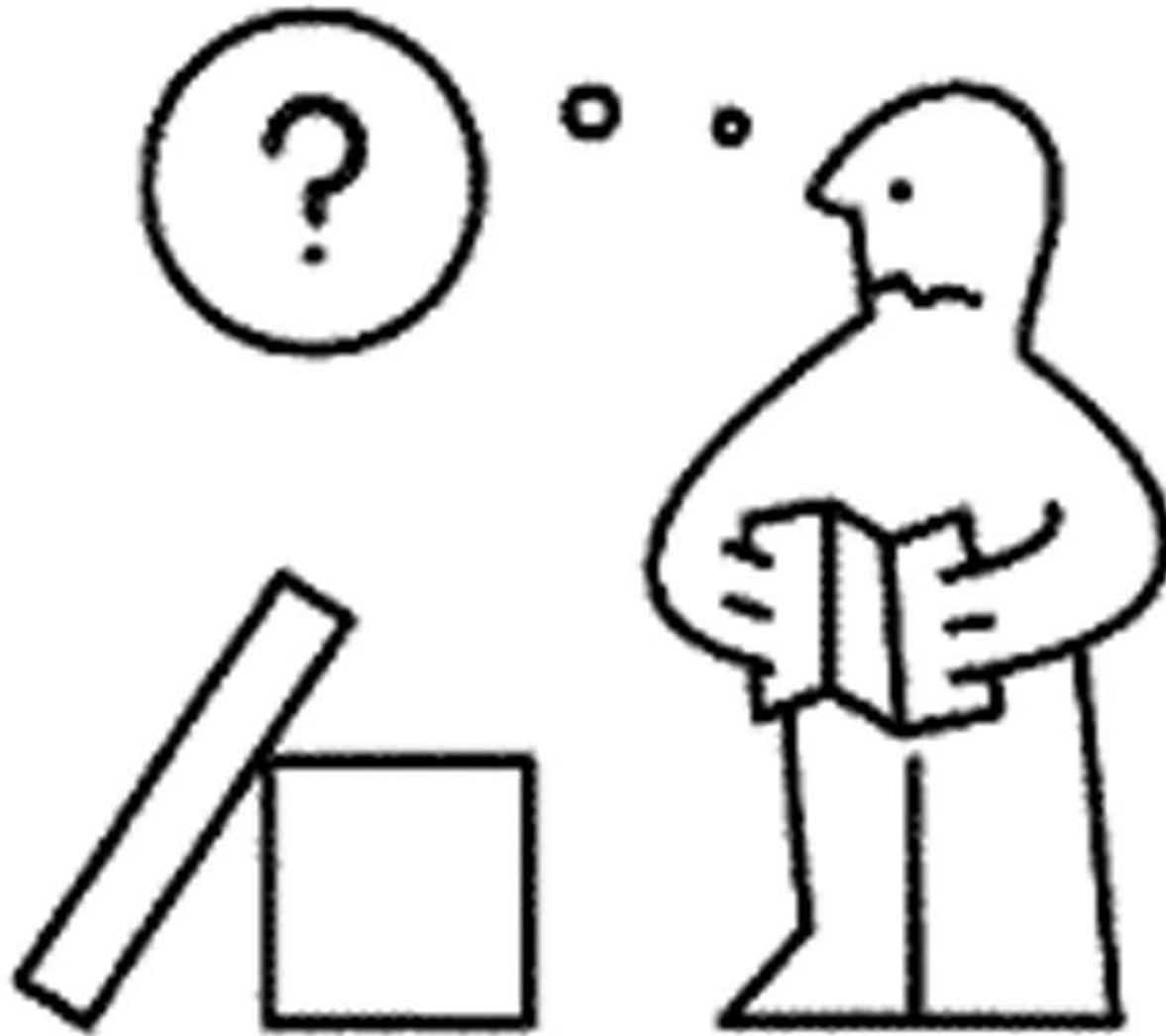
- C++
- Java
- C#
- C
- Visual BASIC
- COBOL
- Fortran
- Smalltalk
- Python, Perl, Ruby
- ...

Deutsche Schüler beim Problemlösen

PISA 2000:



Bastelstunde Programmieren



Effekte traditioneller Programmierausbildung

- didaktischer Effekt nahe 0
- "Trial and Error" hoffähig
- Technikbegeisterung reicht nicht

Didaktisches Konzept

It is a striking fact that in the complex world of education [...] personal experience and ideology are frequently relied on to make policy choices. In no other field is the research base so inadequate and so little used.

National Research Council, 1999

Forderungen

- systematische Konstruktion
- Standardvorgehen für Standardprobleme
- Begriffsschöpfung
- Abstraktion

Nicht-Forderungen

- Java
- C#
- C++
- ...
- Eclipse
- JBuilder
- ...